

An aerial photograph of a coastal town built on a hillside overlooking a bay. The water is a vibrant turquoise color, and several yachts are anchored in the bay. In the foreground, a large, rugged, grey rock formation dominates the lower half of the image. The town features numerous buildings with red-tiled roofs and lush greenery. A sandy beach is visible along the edge of the bay.

INFORMAZIONI DI BASE

PALERMO

PALERMO

Base Palermo: Contatto - Pino Palumbo -
+39.3403313608 Indirizzo Presso SI.TI.MAR - Molo
Trapezoidale - La Cala Via Filippo Patti 4, 90133
Palermo



VHF 68



+39 340 331 3608



PALERMO

DISTANZA AEROPORTO:

da Aeroporto di Palermo a Base Palermo 30 Km / 40 minuti

TAXI:

Aeroporto "Falcone & Borsellino" (Palermo): circa 55 € (max 4 persone)

MINI BUS:

Aeroporto di Palermo (Falcone e Borsellino) / Base Palermo (per prenotare in anticipo con noi):
circa 50 € (max 4 persone) - 70 € (max 6 persone) - 80 € (max 8 persone).

Aeroporto di Trapani (Birgi) / Base Palermo (per prenotare in anticipo con noi):

circa 100 € (max 4 persone) - 130 € (max 8 persone) - 220 € (max 15 persone).

Altri trasferimenti, da altri punti di partenza o per altre destinazioni possibili su richiesta.

SUPERMERCATO:

Orari di apertura: Lunedì-Sabato 08:00 -20:00

PARCHEGGIO: Parcheggi gratuiti non custoditi vicino al porto, a meno di 100 metri dalla base.

Nelle vicinanze del porto sono disponibili parcheggi privati custoditi, con tariffa settimanale.

DOCUMENTI RICHIESTI:

Passaporti o documenti d'identità validi (soggetti ai regolamenti validi per ogni nazionalità)

Contratto di noleggio

LICENZA DI NAVIGAZIONE (o barca a motore) o attestazione della loro esperienza di navigazione.

Elenco equipaggio con nomi, numeri di telefono e passaporto.

DEPOSITO CAUZIONALE: Pagabile al momento dell'imbarco in contanti, carta di credito VISA o MASTERCARD

PREVISIONI DEL TEMPO: Canale VHF n. 68 in qualsiasi momento (in italiano e inglese) o tramite il nostro servizio SMS.

VHF: Canale di emergenza 16, canale di base 72.